



ANNIVERSAIRE ENFANTS

Pour les enfants de 5 à 12 ans (6 à 12 enfants)

(5 à 7 ans)

Formule

BAMBIN

4 ACTIVITÉS

1 PAR THÈME AU CHOIX :

Motricité

Sport

Activités douces

Créativité

Goûter et Boissons inclus

2h30 - 150 €

*10 € par enfant supplémentaire

Formule

REPÈRE

BABYFOOT HUMAIN

BATTLE DE NERF

+

3 activités au choix

Goûter et Boissons inclus

2h30 - 150 €

*10 € par enfant supplémentaire
30€ supplémentaire si ajout du Bubble Foot

Formule

SUPPORTER

Penalty Challenge

Bubbles Games

Foot-Pong Géant

Baby-Foot Humain

Crazy Foot

Futsal

Goûter et Boissons inclus

2h30 - 180 €

*12 € par enfant supplémentaire

Formule **BAMBIN**

2h30 - 150€

MOTRICITÉ **SPORT**

COURSE EN SAC



En équipe

Les joueurs doivent rejoindre le plus rapidement possible la ligne d'arrivée sans sortir du sac. L'équipe gagne lorsque tous les membres ont franchi la ligne d'arrivée

1, 2, 3 SOLEIL



Individuel

Un joueur est désigné meneur : lorsqu'il dit « 1, 2, 3 soleil ! » et se retourne, tous les autres doivent s'immobiliser immédiatement. Si le meneur voit quelqu'un bouger, il doit revenir au départ ; le premier à toucher le meneur gagne la partie

JACQUES À DIT



Individuel

Les joueurs doivent exécuter les ordres d'un meneur uniquement si celui-ci commence sa phrase par « Jacques a dit ». Si le meneur donne un ordre direct sans cette formule et qu'un joueur obéit, ce dernier est éliminé

PARCOURS OBSTACLES



En équipe

Réalisation d'un parcours en relais avec plusieurs obstacles de motricité à franchir. La première équipe à terminer à gagner

POULE – RENARD – VIPÈRE



En équipe

Jeu de poursuite en équipe où chaque camp a une cible et un prédateur selon un principe de chifoumi : les poules attrapent les vipères, qui s'attaquent aux renards, qui chassent les poules

BÉRET



En équipe

Les joueurs, associés à un numéro, s'affrontent un par un pour attraper un béret (ou un objet) placé au centre du terrain. Le but est de rapporter l'objet dans son camp sans se faire toucher par son adversaire direct

BALLE PRISONNIERS



En équipe

2 équipes tentent d'éliminer les joueurs adverses en les touchant avec un ballon. Les joueurs touchés vont en « prison » (derrière le camp adverse) d'où ils peuvent se délivrer en touchant à leur tour un adversaire

GARDIEN DU PONT



Individuel

Jeu de rôles et d'adresse où un joueur (le gardien) a les yeux bandés et défend un passage secret. Les autres joueurs doivent tenter de traverser le « pont » le plus silencieusement possible sans se faire pointer du doigt ou toucher par le gardien

Formule **BAMBIN**

2h30 - 150€

ACTIVITÉS DOUCES CRÉATIVITÉ

ÉTIREMENTS



Individuel

Série d'exercices permettant de soulager les muscles et d'instaurer un temps calme pour les enfants

KAPLA



En équipe

Chaque joueur doit poser à tour de rôle un kapla pour former la plus grande tour possible, l'équipe qui fait tomber la tour à perdu

IMITATION ANIMALIÈRE



Individuel

Chaque enfant doit reproduire le bruit d'un animal tiré au sort

PEINTURE À L'EAU



Individuel

Les enfants ont chacun une feuille grand format et laissent leur imagination parler avec des pinceaux et de la peinture à l'eau

COLORIAGE GÉANT



Individuel

Les enfants ont chacun une feuille grand format et laissent leur imagination parler au crayon à papier

PÂTE À MODELER



Individuel

Réalisation d'une sculpture, objet, oeuvre à partir de pâte à modeler

INVENTE TON MONSTRE



Individuel

Chaque enfant fait parler son imagination pour dessiner un monstre, lui donner un nom et des pouvoirs

Formule **REPÈRE**

2h30 - 150 €

BABY-FOOT HUMAIN



En équipe

Les joueurs jouent le rôle d'une figurine de baby-foot en plaçant ses mains dans les poignées, positionnées sur les barres du jeu. Ils doivent ensuite se déplacer uniquement sur les côtés pour marquer le plus de buts possibles

BATTLE DE NERF



Individuel

Les joueurs s'affrontent dans une bataille de nerf avec lunettes de protection afin de devenir le meilleur agent secret du Repère

CHAISES MUSICALES



Individuel

Les joueurs tournent autour de chaises en musique, sachant qu'il y a toujours une chaise de moins que de participants. Lorsque la musique s'arrête, chacun doit s'asseoir, et le joueur qui reste debout est éliminé jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un vainqueur

COURSE EN SAC



En équipe

Les joueurs doivent rejoindre le plus rapidement possible la ligne d'arrivée sans sortir du sac. L'équipe gagne lorsque tous les membres ont franchi la ligne d'arrivée

PICASSOS



En équipe

Chaque équipe doit effectuer un dessin avec un stylo accroché à des cordes que chacun doit tenir pour le diriger. L'équipe avec le meilleur dessin gagne

COURSE DE L'OEUF



Individuel

Course d'adresse où chaque participant doit franchir la ligne d'arrivée le plus vite possible en tenant une cuillère dans la bouche sur laquelle est posé un œuf

BALLE PRISONNIERS



En équipe

2 équipes tentent d'éliminer les joueurs adverses en les touchant avec un ballon. Les joueurs touchés vont en « prison » (derrière le camp adverse) d'où ils peuvent se délivrer en touchant à leur tour un adversaire

DÉMÉNAGEUR



En équipe

Chaque équipe doit rapporter le plus vite possible les objets de l'équipe adverse pour les mettre dans leur cabane. A la fin du temps, l'équipe avec le plus d'objets gagne

JEU CRÉATIF

(Voir la liste des jeux créatifs dans la formule bambin)

Formule **SUPPORTER**

2h30 - 180 €

FOOT-PONG GÉANT

 En équipe

Chaque équipe est face à face, et 6 contenants en triangle sont disposés devant elle. A tour de rôle, les joueurs lancent le ballon dans les contenants de l'équipe adverse. 1 ballon dans un contenant = 1 contenant retiré.
L'équipe qui n'en a plus a perdu

PENALTY CHALLENGE

 Individuel

Une bâche à trous est installée à l'intérieur de la cage et remplace le gardien. Chaque trou correspond à un nombre de points. Le but est d'en marquer le plus possible

BABY-FOOT HUMAIN

 En équipe

Les joueurs jouent le rôle d'une figurine de baby-foot en plaçant ses mains dans les poignées, positionnées sur les barres du jeu. Ils doivent ensuite se déplacer uniquement sur les côtés pour marquer le plus de buts possibles

BUBBLE GAMES

 En équipe

Différents jeux sont organisés avec les joueurs installés dans des bulles gonflables

CRAZY FOOT

 En équipe

Une partie de futsal avec différents ballons au fil du jeu : tennis, rugby, etc...

FUTSAL

 En équipe

Futsal classique